



2017(平成29)年度 (公財)日本サッカー協会 公認D級コーチ養成講習会 〔鳥取県東部地区コース〕開催要項

- 主 旨 サッカー競技の正しい普及・発展を図るため、特に少年少女サッカー指導者のサッカー技術の基本、少年少女に対する指導法の習得を目的として実施する。
また、検定試験を実施し、合格者を「公認D級コーチ」に認定する。
- 主 催 公益財団法人 日本サッカー協会
- 主 管 一般財団法人 鳥取県サッカー協会
- 会 場 鳥取県フットボールセンター若葉台
(〒689-1111 鳥取市若葉台北2-1 TEL: 0857-30-2231)
- 内 容 実技4.5時間・講義6.0時間 合計10.5時間
- 日 程 【第1日目 12月3日(日)】
8:30 受付開始・開講式・コースガイダンス (会議室)
講義、実技 休憩、昼食は協会手配
17:00 諸連絡、解散予定
- 【第2日目 12月10日(日)】
8:30 集合 (会議室)
講義、筆記試験、実技、休憩、昼食は協会手配
16:00 諸連絡、解散予定
- 参 加 資 格 ① (公財)日本サッカー協会の登録チーム指導者。
(鳥取県サッカー協会が適任と認めた指導者も含む)
② 18歳以上(高校生は不可)でサッカー指導に意欲のある者。
(他県在住者、登録者も可。だが本年度は鳥取県在住者優先)
- 参 加 費 用 14,000円(指導教本・DVD代、昼食代2日分を含む。)
- 参加について D級以上の資格のない指導者は監督として登録できないこととなっております。
西部開催、中部開催、東部開催のいずれかに受講していただきますようお願いいたします。
- そ の 他 ・補助教材が必要な方は教材申込み書にてKICKOFF申込み時にお申し込みください。
(必ずではありません。補助教材内容につきましては申込み書をご確認ください。
お支払いはD級開催時に現金支払いとなります。)
・実技ができる服装(動きやすいシューズも用意してください。
指導者の資質にも関わることですので、だらしない格好は厳禁です。)
ボール、常備薬等もお忘れなく。雨や寒さにも備えてください。
・受講態度(時間厳守、あいさつも含む)等もよく考えて受講してください
(ガム・メール等常識を考えて受講ください)
・当日の人員の変更は認められません。
また、全日程を受講しないと資格が認定されません。日程をよくご確認ください。
・全日程終了後、合格の場合はKICKOFFにてJFA登録料3,000円をお支払いいただきます。
JFA登録料お支払いされましたらD級ライセンス取得となります。
- 申 込 方 法 JFA登録サイト KICK OFFシステム
- 申 込 締 切 2017年 11月 15日(水)まで
- 問 い 合 わ せ (一財)鳥取県サッカー協会 高田・岡本 TEL:0857-51-7600(9時~17時/休:土・日・祝)

2017年度 J F A公認D級コーチ養成講習会〔鳥取県：東部コース〕

会場／鳥取県フットボールセンター若葉台

12月3日(日)				12月10日(日)		
時間	内容	会場	担当	内容	会場	担当
8:30	8:30~8:55 受付・開講式			8:30~8:40 受講生集合		
9:00	9:00~9:30 【講義①】「ガイダンス・理念」	会議室		8:40~9:25 【講義⑥】 「大人の関わり」	会議室	
9:30	9:30~10:20 【講義②】 「子ども像 積み上げ-育成の全体像」			9:40~11:00 【実技③】 「サンプル」	天然芝	
10:00				11:00~12:00 【実技④】 「シュート」		
10:30	10:30~12:00 【講義③】 「コーチング法」 スポーツサッカー・ゲーム環境 コーチング・ゴールキーパー					
11:00						
11:30				12:00~12:15 片づけ・更衣		
12:00	12:00~12:50 昼食・休憩 実技ができるよう更衣			12:15~13:15 昼食・休憩	会議室	
12:30	12:50~13:35 【講義④】 「メディカル」			13:15~14:15 【講義⑦】 「実技のまとめ」		
13:00				14:15~14:45 休憩		
13:30				14:45~15:15 筆記試験		
14:00	13:45~14:45 【実技①】 「ゲーム」	天然芝		15:20~15:50 ガイダンス・クロージング		
14:30						
15:00	14:45~15:45 【実技②】 「テクニック」					
15:30						
16:00	片づけ、更衣			解散		
16:30	16:00~16:45 【講義⑤】 「審判・ルール」	会議室				
17:00	諸連絡・解散					
17:30						