

2014年度 第31回全山陰少年サッカー選手権大会 スケジュール

11月22日(土)

- ・8:30~
- ・9:00~
- ・9:00~
- ・9:30~

開場
選手集合
監督会議(本部)
開会式

予選リーグ

		Aコート 野人スタジアム(多目的広場)				Bコート 野人スタジアム(多目的広場)			
時間	試合番号	対戦カード		審判	試合番号	対戦カード		審判	
10:15~11:05	A①	島根1 東出雲	鳥取4 境	鳥取5 河原	B①	島根2 おろち	鳥取3 弓ヶ浜	鳥取6 岩倉	
11:20~12:10	A②	島根3 斐川	鳥取2 アミーゴ	鳥取2 おろち	B②	島根4 八雲	鳥取1 就将	鳥根1 東出雲	
12:25~13:15	A③	鳥取4 境	島根6 ちどり	鳥取2 アミーゴ	B③	鳥取3 弓ヶ浜	鳥根5 浜山	鳥取1 就将	
13:30~14:20	A④	島根3 斐川	鳥取5 河原	鳥取4 境	B④	島根4 八雲	鳥取6 岩倉	鳥取3 弓ヶ浜	
14:35~15:25	A⑤	島根1 東出雲	島根6 ちどり	鳥取4 八雲	B⑤	鳥根2 おろち	鳥根5 浜山	鳥根3 斐川	
15:40~16:30	A⑥	鳥取5 河原	鳥取2 アミーゴ	鳥取6 ちどり	B⑥	鳥取1 就将	鳥取6 岩倉	鳥根5 浜山	

ベンチ [左] [右]

ベンチ [左] [右]

・16:45~

大会1日目終了

11月23日(日)

・8:00

開場

決勝トーナメント

		Aコート 野人スタジアム(多目的広場)			Bコート 野人スタジアム(多目的広場)			
時間	試合番号	対戦カード		審判	試合番号	対戦カード		審判
9:00~9:35	A①	A3	C3	D2・B2	B①	B3	D3	C2・A2
9:50~10:25	A②	D2	B2	A3・C3	B②	C2	A2	B3・D3
10:40~11:30	A③	A1	C1	本部	B③	B1	D1	本部
11:45~12:20	A④	A3	D3	D2・A2	B④	B3	C3	C2・B2
12:35~13:10	A⑤	D2	A2	A3・D3	B⑤	C2	B2	B3・C3
		Aコート 野人スタジアム						
13:30~14:20	A⑥ 三決	A③負	A④負	本部				
14:30~15:20	A⑦ 決勝	A③勝	A④勝	本部				

ベンチ [左] [右]

ベンチ [左] [右]

・15:35

閉会式

2014年度 第31回全山陰少年サッカー選手権大会

予選リーグ表

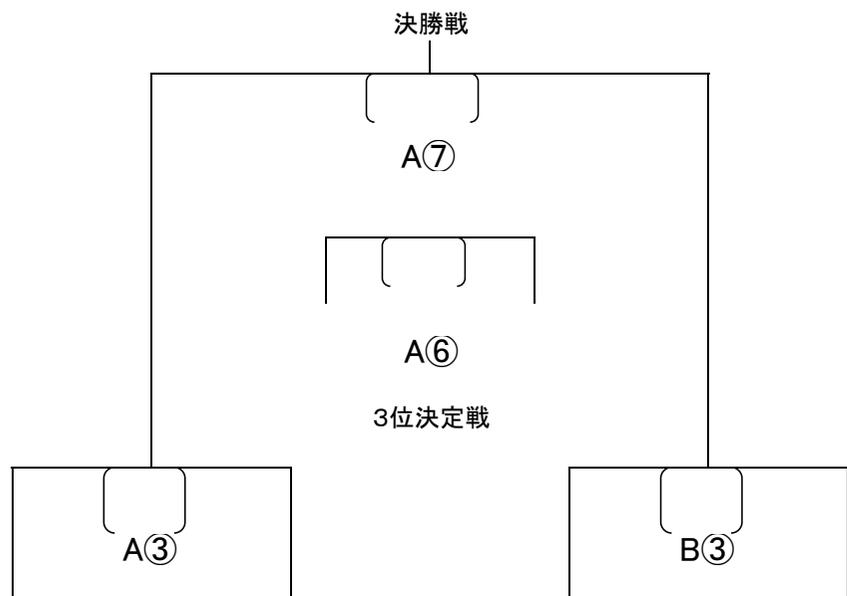
Aリーグ	就将	八雲	岩倉	勝点	得点	失点	得失点差	順位
鳥取県1位 就将		B② (11:20)	B⑥ (15:40)					
島根県4位 八雲	B② (11:20)		B④ (13:30)					
鳥取県6位 岩倉	B⑥ (15:40)	B④ (13:30)						

Bリーグ	おろち	弓ヶ浜	浜山	勝点	得点	失点	得失点差	順位
鳥取県2位 おろち		B① (10:15)	B⑤ (14:35)					
鳥取県3位 弓ヶ浜	B① (10:15)		B③ (12:25)					
島根県5位 浜山	B⑤ (14:35)	B③ (12:25)						

Cリーグ	アミーゴ	斐川	河原	勝点	得点	失点	得失点差	順位
鳥取県2位 アミーゴ		A② (11:20)	A⑥ (15:40)					
島根県3位 斐川	A② (11:20)		A④ (13:30)					
鳥取県5位 河原	A⑥ (15:40)	A④ (13:30)						

Dリーグ	東出雲	境	ちどり	勝点	得点	失点	得失点差	順位
島根県1位 東出雲		A① (10:15)	A⑤ (14:35)					
鳥取県4位 境	A① (10:15)		A③ (12:25)					
島根県6位 ちどり	A⑤ (14:35)	A③ (12:25)						

第31回全山陰少年サッカー選手権大会 決勝トーナメント



A
1
位

C
1
位

B
1
位

D
1
位

予選リーグ2位チーム

	A2位 0	B2位 0	C2位 0	D2位 0	勝点	得点	失点	得失点差
A2位			B② { }	A⑤ { }				
B2位			B⑤ { }	A② { }				
C2位	B② { }	B⑤ { }						
D2位	A⑤ { }	A② { }						

予選リーグ3位チーム

	A3位	B3位	C3位	D3位	勝点	得点	失点	得失点差
A3位			A① { }	A④ { }				
B3位			B④ { }	B① { }				
C3位	A① { }	B④ { }						
D3位	A④ { }	B① { }						